

## Notace shogi

Notace se používá pro záznamy her a rychlé orientování ve hře formou textu. V Japonsku se souřadnice polí značí pouze čísla (nebo japonskými čísly). Vždy se čte první **sloupec a pak řádek**. Na západě se používá pro popis častěji číslo a písmeno, stejně tak jako v klasickém šachu. Obě varianty se běžně používají. Například popis souřadnic pěšáka nad střelcem (v základním rozestavění) je v Japonské notaci na souřadnicích **8七** či **87**, zatím co v druhé variantě na souřadnicích **8g**.

Číslo	Japonské číslo	Číslo	Japonské číslo	Číslo	Japonské číslo
1	一	4	四	7	七
2	二	5	五	8	八
3	三	6	六	9	九

## Značení kamenů:

Kameny	Znak	Z anglického popisu
Pěšec	P	Pawn
Kopíník	L	Lance
Jezdec	N	Knight (K je zabráno králem)
Stříbrný generál	S	Silver general
Zlatý generál	G	Gold general
Střelec	B	Bishop
Věž	R	Rook
Král	K	King
libovolný kámen	X	

Znaménko **+** před písmenem značí povýšení.

## Značení pohybů:

- → znamená pohyb
- \* → znamená vložení
- X** → sebrání kamene
- +** → dává se na konci pohybu, když nastane povýšení

## Postup:

**1)** Co se má hýbat **2)** Jak se má hýbat **3)** Kam se má hýbat **4)** Provádí se povýšení? (volitelné)

## Příklady zápisu (tsume – matový problém):

**Pozice:** Černý: +R3b, na ruce: G

Bílý: K1a

**Výsledek:** N\*2c

**Pozice:** Černý: P1c, S2c

Bílý: K1a, N2a

**Výsledek:** P-1b+